

กฎกติกาการทายผลใน “Superplay Superwin”

1. กิจกรรมนี้ให้สิทธิ์ผู้เข้าร่วมกิจกรรมที่เป็นมีอายุตั้งแต่ 18 ปีบริบูรณ์ขึ้นไป เพศใดก็ได้ ไม่จำกัด แต่ผู้เล่นต้องมีที่อยู่ในประเทศไทยเพื่อรับของรางวัลในกรณีที่ทำขผลถูกและได้รับของรางวัล
2. ผู้เล่นจะต้องเลือกทีมที่คาดการณ์จะทายและเลือกทายว่าทีมที่ท่านเลือกนั้น จะทำอันดับในเกมได้เท่าไร โดยมีให้เลือกทั้งหมด 3 แบบ ดังนี้
 - a. ทีมที่เลือก สามารถทำอันดับในเกมได้ 1
 - b. ทีมที่เลือก สามารถทำอันดับในเกมได้ 1-2
 - c. ทีมที่เลือก สามารถทำอันดับในเกมได้ 1-3
3. ทีมงานของสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไขกติกาการเล่นตามข้อ 2 ในภายหลังเป็นอย่างอื่นได้ เช่น ทีมที่เลือก สามารถทำอันดับในเกมได้ 3-5 หรือ ทีมที่เลือก ทำอันดับในเกมได้มากกว่าทีม A หรือ ทีมที่เลือก มีคะแนนสูงสุด เป็นต้น
4. ในแต่ละเกม จะมีเวลานับถอยหลังแสดงผลให้ทราบถึงเวลาการทายผลที่เหลือของเกมนั้นๆ เมื่อหมดเวลาจะไม่สามารถทายผลในเกมนั้นได้ โดยเวลาดังกล่าว จะเป็นเวลาที่อ้างอิงจากเซิร์ฟเวอร์ของทางบริษัท
5. ผลลัพธ์การทายผลจะมี 2 แบบ คือ ทายผลถูก และ ทายผลผิด
6. ระบบจะถือว่าท่านทายผลถูกเมื่อทีมที่ท่านเลือกและสิ่งทีมนั้นจะทำได้ในเกม ตรงตามการทายผลที่ท่านเลือกไว้ นอกนั้นจะถือว่าทายผลผิด
7. ท่านจะต้องใช้ “แต้ม” ที่ได้รับจากระบบในการทายผลเท่านั้น
8. เมื่อทายผลถูก ท่านจะได้รับแต้ม เพื่อสะสมไว้แลกของรางวัล โดยแต้มที่จะได้รับนั้น จะคำนวณจากแต้มเดิมที่ท่านใช้ในการทายผล คูณด้วยตัวคูณตามสิ่งทีมนั้นทำได้ในเกม ซึ่งท่านได้เลือกไว้ตามข้อ 2
9. เมื่อทายผลผิด ท่านจะเสียแต้มทั้งหมดที่ท่านนำมาใช้ในการทายผล
10. ระบบจะแจก “แต้ม” ที่ใช้ในการทายผลให้ฟรี จำนวน 1,000 แต้ม ทุก 6 ชั่วโมง นับถัดจากการล็อกอินครั้งแรก หรือการกรอกรับในแต่ละครั้ง (จำนวนแต้มและระยะเวลาแจกแต้มเวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามดุลยพินิจของทีมงาน)
11. การรับแต้มที่ระบบแจกให้ฟรีนั้น ท่านจะต้องกดปุ่ม “รับแต้ม” ในโปรไฟล์ของท่าน โดยหากไม่เข้าไปกดรับ ท่านจะไม่ได้รับแต้ม
12. การทายผลจะแบ่งออกเป็นซีซั่น เมื่อหมดซีซั่นแล้ว ระบบจะรีเซ็ตแต้มใหม่ให้ทุกท่านมีแต้มเริ่มต้นเท่ากัน
13. ผู้ที่ทายผลและมีแต้มสะสมสูงสุดอันดับที่ 1-10 ในแต่ละซีซั่น จะมีชื่อแสดงอยู่บน Leaderboard (ตัวเลขลำดับที่จะแสดงบน Leaderboardอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ เช่น แสดงอันดับ 1-100 เป็นต้น)
14. ผู้เล่นจะต้องทายผลอย่างน้อย 1 ครั้งถึงจะมีชื่อแสดงอยู่บน Leaderboard
15. ผู้ที่มีชื่อแสดงอยู่บน Leaderboard มิได้หมายความว่าท่านนั้นคือผู้ที่ได้รับของรางวัล แต่จะได้รับของรางวัลหรือไม่ ขึ้นอยู่กับแต้มสะสมที่ท่านทำได้ ซึ่งตรงกับข้อกำหนดรายละเอียดไว้ในหน้าของรางวัล
16. หากผู้ใช้เข้าเงื่อนไขได้รับของรางวัล ทีมงานจะติดต่อแจกของรางวัลทางอีเมลที่ท่านได้ระบุไว้ ณ ตอนสมัครเข้าใช้บริการ Superplay ทั้งนี้ หากทีมงานไม่ได้รับการตอบกลับจากท่านภายใน 7 วันนับแต่วันที่ทีมงานได้ส่งแจ้งไปยังอีเมล จะถือว่าท่านสละสิทธิ์ โดยทีมงานของสงวนสิทธิ์ที่จะไม่แจกของรางวัลให้กับผู้ใช้ลำดับถัดไป
17. ไม่สามารถแลกเปลี่ยนแต้มระหว่างผู้ใช้ท่านอื่นได้
18. ไม่สามารถนำแต้มหรือของรางวัลที่ได้รับมาแลกเปลี่ยนเป็นเงินสดได้
19. ผู้ที่ได้รับของรางวัลต้องเป็นผู้ชำระภาษีหัก ณ ที่จ่าย 5% จากมูลค่าของรางวัลที่ได้รับ ในกรณีที่ของรางวัลมีมูลค่าตั้งแต่ 1,000 บาท
20. หากทีมงานพบว่ามีกรทุจริตใดๆ ทีมงานมีสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์ผู้ใช้นั้นได้ทั้งชั่วคราวและถาวร
21. ทางทีมงานของสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงของรางวัล กติกาและเงื่อนไขในการเข้าร่วมทำนายผลได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
22. เมื่อเข้าร่วมทำนายผลแล้วจะถือว่าผู้เข้าร่วมนั้นได้ทำความเข้าใจ และยอมรับเงื่อนไขกฎกติกา โดยไม่มีข้อโต้แย้งใดๆ ทั้งสิ้น
23. บริษัทของสงวนสิทธิ์ในการไม่ต้องรับผิดชอบใดๆ ทั้งสิ้น ในกรณีที่การทำนายผลนี้ถูกถอดออก หรือถูกลบออกจากระบบในระหว่างระยะเวลาของการทำนายผลที่กำหนดไว้
24. ผู้มีสิทธิ์ได้รับของรางวัลจากการทำนายผลนี้ จะต้องทำตามขั้นตอนการเข้าร่วมทำนายผลครบทุกขั้นตอนตามที่กำหนด
25. บริษัทของสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงของรางวัลที่มีมูลค่าเท่ากันหรือมากกว่า
26. ทางทีมงานจะจัดส่งของรางวัลตามที่อยู่ที่ได้แจ้งให้ทีมงานทราบในขั้นตอนการติดต่อบริษัท

27. ท่านตกลงและยินยอมให้บริษัท เทนเซ็นต์ (ประเทศไทย) จำกัด เก็บข้อมูลส่วนบุคคลของท่านในการเข้าร่วมกิจกรรม อาทิ ชื่อ, นามสกุล, อีเมล เป็นต้น เพื่อใช้ในการเข้าร่วมเล่นเกมกิจกรรม ตลอดจนนำเสนอ หรือส่งข้อมูลหรือต่างๆให้แก่ท่านในการเข้าร่วมเล่นเกมกิจกรรมนี้ โดยบริษัทฯ จะไม่เปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคลของท่านต่อบุคคลภายนอกตามนโยบายของบริษัทฯ
28. การตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด
29. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ โทร. 0-2833-3000 ในวันและเวลาราชการเท่านั้น

ตัวอย่างการคำนวณผลลัพธ์การทายผล

สถานการณ์: ในแมตช์เกม PUBG Mobile มีทั้งหมด 5 ทีม คือ Team A, Team B, Team C, Team D, และ Team E ผลการแข่งขันเป็นดังนี้

ทีม	อันดับที่ทำได้
Team A	3
Team B	1
Team C	4
Team D	2
Team E	5

ตัวคูณเพื่อรับแต้มสะสม

- อันดับ 1 = คูณ 1.75
- อันดับ 1-2 = คูณ 1.5
- อันดับ 1-3 = คูณ 1.25

กรณีที่ 1: นาย A ทายว่า Team B ได้อันดับ 1 และใช้แต้มในการทายผลไป 1,000 แต้ม
ผลลัพธ์: ทายผลถูก ได้รับแต้ม 1,750 แต้ม ($1,000 \times 1.75 = 1,750$ แต้ม)

กรณีที่ 2: นาย A ทายว่า Team D ได้อันดับ 1 และใช้แต้มในการทายผลไป 1,000 แต้ม
ผลลัพธ์: ทายผลผิด ไม่ได้รับแต้ม

กรณีที่ 3: นาย A ทายว่า Team B ได้อันดับ 1-3 และใช้แต้มในการทายผลไป 1,000 แต้ม
ผลลัพธ์: ทายผลถูก ได้รับแต้ม 1,250 บาท ($1,000 \times 1.25 = 1,250$ แต้ม)

ตัวอย่างหน้าของรางวัล

คำอธิบาย: ผู้ใช้ที่ทำแต้มสะสมได้สูงสุดอันดับ 1-5 ณ วันที่ 14 กุมภาพันธ์ 2563 เวลา 18:00 น. จะได้รับของรางวัลดังนี้

อันดับ	ของรางวัล
1	โทรศัพท์มือถือ iPhone X 256 GB จำนวน 1 เครื่อง 1 รางวัล มูลค่า 35,900 บาท
2	โทรศัพท์มือถือ iPhone X 64 GB จำนวน 1 เครื่อง 1 รางวัล มูลค่า 29,900บาท
3	Premium Crate จำนวน 100 ชั้น (*ไอเทมในเกม) 1 รางวัล มูลค่า 7,000 บาท
4	Classic Crate จำนวน 50 ชั้น (*ไอเทมในเกม) 1 รางวัล มูลค่า 3,500 บาท
5	Classic Crate จำนวน 10 ชั้น (*ไอเทมในเกม) 1 รางวัล มูลค่า 700 บาท
	รวมของรางวัลทั้งหมดคิดเป็นมูลค่าทั้งสิ้น 77,000 บาท

*กรณีของรางวัลเป็นไอเทมในเกม ทีมงานจะส่งไอเทมโค้ดให้ผู้ที่ได้รับของรางวัลผ่านทางอีเมล หรือติดต่อขอไอดีในเกมของผู้ที่ได้รับของรางวัลผ่านทางอีเมล เพื่อใช้ในการส่งของรางวัลเข้าบัญชีโดยตรง ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับประเภทของรางวัล

หากมีผู้ทำแต้มสะสมได้เท่ากัน ระบบจะพิจารณาจากเวลาในการเข้ามาทาบผลครั้งแรกของซีซั่นนั้นๆ โดยอันดับของผู้ทาบผลจะเรียงตามเวลาก่อนหลัง (เวลาตามเซิร์ฟเวอร์ของบริษัท)

ตัวอย่างเช่น

User A เริ่มทาบผลครั้งแรกของซีซั่นเมื่อวันที่ 1 มกราคม 2563 เวลา 00:00 น. User B เริ่มทาบผลครั้งแรกของซีซั่นเมื่อวันที่ 1 มกราคม 2563 เวลา 00:01 น. ดังนั้น เมื่อสิ้นสุดซีซั่น User A และ User B มีแต้มสะสมเท่ากัน คือ 1,000 แต้ม ระบบจะถือว่า User A อยู่ลำดับที่สูงกว่า User B (วัดจากเวลาของเซิร์ฟเวอร์)